



XIX MISTRZOSTWA LITURGICZNEJ SŁUŻBY OŁTARZA DIECEZJI TARNOWSKIEJ W PIŁCE NOŻNEJ HALOWEJ BRZESKO, 21.03.2026

REGULAMIN I ZASADY GRY

I

Zasady ogólne

1. Organizatorem rozgrywek jest Diecezjalny Duszpasterz Liturgicznej Służby Ołtarza Diecezji Tarnowskiej.
2. Miejsce i termin zawodów: Brzesko, 21.03.2026 r.,
Parafia pw. NMP Matki Kościoła i św. Jakuba Ap. w Brzesku, Plac św. Jakuba 1, 32-800 Brzesko.
Rejestracja drużyn od 8:00 (Aula Chrystusa Króla)
Msza święta na rozpoczęcie: 9:00 (Kościół św. NMP Matki Kościoła i św. Jakuba Ap. w Brzesku)
3. Miejsce rozgrywania meczów:
Ministranci: Publiczna Szkoła Podstawowa nr 3 im. Mikołaja Kopernika w Brzesku, ul. Legionów Piłsudskiego 23, 32-800 Brzesko
Lektorzy młodsi: Liceum Ogólnokształcące nr 1 im. Mikołaja Kopernika w Brzesku, ul. Okulickiego 2, 32-800 Brzesko
Lektorzy starsi: Zespół Szkół Technicznych i Branżowych im. Bohaterów Westerplatte w Brzesku, ul. Piastowska 2, 32-800 Brzesko.
4. Przystąpienie do rozgrywek jest równoznaczne z zaakceptowaniem regulaminu rozgrywek.

II

Zawodnicy

1. W turnieju mogą wziąć udział tylko czynni członkowie Liturgicznej Służby Ołtarza diecezji tarnowskiej. Organizator może wykluczyć z turnieju zawodnika, który nie spełnia wyżej wymienionych kryteriów.

2. Kategorie wiekowe (roczniki urodzenia):

Ministranci: 2014-2018

Lektorzy młodszy: 2010-2013

Lektorzy starsi: 2005-2009

3. O przynależności do poszczególnych kategorii wiekowych nie decyduje nazewnictwo członka LSO i jego funkcja w ramach LSO danej parafii, ani to, do której klasy uczęszcza, lecz rok urodzenia.

4. Zawodnicy młodszy mogą grać w starszych kategoriach, natomiast starsi nie mogą grać w młodszych kategoriach. Młodszy zawodnik może zagrać w starszej kategorii, jednak nie może grać w dwóch kategoriach jednocześnie.

5. Do gry mogą zostać dopuszczone osoby posiadające ze sobą dokument ze zdjęciem (legitymację szkolną lub dowód tożsamości poświadczający datę urodzenia) oraz potwierdzenie księdza Proboszcza (lub księdza Opiekuna) o przynależności do LSO danej parafii.

6. Kontrolę zawodników ma prawo przeprowadzić Organizator w czasie trwania turnieju, jak również po jego zakończeniu. Kontrola może zostać przeprowadzona przez Organizatora turnieju na wniosek opiekuna drużyny przed meczem zainteresowanych drużyn. Drużyna, która zgłosi zawodników nie będących w czynnej służbie liturgicznej swojej parafii, zostaje automatycznie wycofana z rozgrywek.

7. W meczu udział biorą dwie drużyny, z których każda wystawia do gry 5 zawodników (z których jeden to bramkarz). Na ławce rezerwowych może znajdować się maksymalnie 5 zawodników. W trakcie toczących się rozgrywek drużynie mogą towarzyszyć maksymalnie 3 osoby – ksiądz opiekun, trener oraz opiekun świecki. Wyłącznie te osoby mają prawo przebywać w szatniach, na trybunach i przy ławkach rezerwowych

8. Zawodnikowi nie wolno podczas meczu używać lub nosić przedmiotów, które mogą stanowić zagrożenie dla niego, lub też innych zawodników (w szczególności biżuterii, dopuszczalne są medaliki).

9. Zawodnicy powinni być ubrani w jednolite stroje oraz obuwie przeznaczone do gry na hali. Bramkarze mogą nosić długie spodnie, a ich ubiór musi różnić się kolorystycznie od ubioru pozostałych zawodników i sędziów.

10. Kapitan zespołu jest zobowiązany po meczu do podpisania protokołu meczowego. Swoim podpisem potwierdza wydarzenia, które miały miejsce w trakcie zawodów.

11. Wszelkie protesty, skargi i zażalenia związane z przebiegiem gry należy kierować do Organizatora, który powinien dokonać niezwłocznego rozpatrzenia sprawy. W kwestiach spornych decydującym głosem dysponuje Organizator.

III

Zgłoszenia

1. W Mistrzostwach diecezjalnych biorą udział drużyny, które zwyciężyły w rozgrywkach rejonowych danej kategorii, mistrzowie diecezji z roku poprzedniego w każdej kategorii, gospodarze turnieju w każdej kategorii

oraz trzy wylosowane drużyny w każdej kategorii, spośród drużyn, które zdobyły drugie miejsce w rozgrywkach rejonowych.

2. Najpóźniej do dnia 14.03.2026 roku należy przesłać wypełnioną kartę drużyny zakwalifikowanej do turnieju diecezjalnego. W przypadku niedotrzymania wyznaczonego terminu Organizator może wykluczyć drużynę z turnieju.

3. W przypadku rezygnacji drużyny z turnieju lub jej wykluczenia, na jej miejsce zostaje wyznaczona pierwsza drużyna z listy rezerwowej danej kategorii.

IV Sędziowie

1. W meczu uczestniczą sędziowie posiadający pozwolenie PZPN.
2. Prawa, obowiązki i zadania sędziów ustalają osobne dokumenty zatwierdzane przez PZPN.
3. Rozstrzygnięcia sędziego dotyczące faktów związanych z grą, jak również i wyniku meczu są ostateczne.

V Zasady rozgrywania meczów

1. System rozgrywek:

W każdej kategorii występuje 16 drużyn; zwycięzcy turniejów rejonowych, zeszłorocznymi mistrzowie, drużyna gospodarzy oraz trzy drużyny wylosowane spośród tych, które zajęły drugie miejsce w turnieju rejonowym.

Faza grupowa: W fazie grupowej każda drużyna rozgrywa trzy mecze (system „każdy z każdym”).

O kolejności drużyn w rozgrywkach grupowych zadecydują:

- a) Ilość zdobytych punktów (zwycięstwo = 3 pkt, remis = 1 pkt, porażka = 0 pkt)
- b) Wynik bezpośredniego meczu
- c) Korzystniejsza różnica bramek
- d) Większa ilość bramek zdobytych
- e) Przy jednakowej liczbie punktów trzech drużyn decyduje tzw. „mała tabela”.

Awans do ćwierćfinału uzyskują dwie najlepsze drużyny w grupie.

Ćwierćfinał: System rozgrywania par ćwierćfinałowych

- I ćwierćfinał

zwycięzca GR A / 2 zespół GR C

- II ćwierćfinał

zwycięzca GR B / 2 zespół GR D

- III ćwierćfinał

zwycięzca GR C / 2 zespół GR A

- IV ćwierćfinał

zwycięzca GR D / 2 zespół GR B

Półfinał: do półfinału przechodzą wygrane drużyny z każdego ćwierćfinału

- I półfinał

zwycięzca I ćwierćfinału / zwycięzca II ćwierćfinału

- II półfinał

zwycięzca III ćwierćfinału / zwycięzca IV ćwierćfinału

Mecz o III miejsce: zagrają przegrani z I i II półfinału

FINAŁ: zagrają zwycięzcy I i II półfinału

2. Zwycięzcy każdej kategorii będą reprezentować diecezję tarnowską na turnieju ogólnopolskim, który odbędzie się w dniach....

3. Czas trwania gry:

Mecze grupowe i ćwierćfinałowe we wszystkich kategoriach czas gry 1x8 minut, mecze półfinałowe i finałowe w kategorii ministrant 1x10 minut, w kategorii lektorzy młodsi oraz lektorzy starsi 1x12 minut. Czas ten może zostać przedłużony w wypadku zawartym w przepisach PZPN. Czas trwania meczu może zostać zmieniony przez Organizatora w czasie zawodów.

4. Liczba zmian podczas meczu jest nieograniczona. Bramkarz może zamienić się miejscami z zawodnikiem z pola. Zmiana zawodników następuje z zachowaniem następujących warunków: nowy zawodnik może wejść na boisko, dopiero po opuszczeniu boiska przez zawodnika schodzącego w obrębie strefy zmian, w przeciwnym przypadku gra winna być przerwana, zawodnik zostaje upomniany (żółta kartka).

5. Piłka poza grą: w momencie, kiedy znajduje się ona całym swoim obwodem poza obszarem gry (zarówno na ziemi jak i w powietrzu), lub kiedy uderzy w sufit, to sędzia przerywa grę gwizdkiem.

6. Zawodnik, który zostaje wykluczony z gry, nie może ani do niej wrócić, ani nie może zająć miejsca na ławce rezerwowych. Na jego miejsce może wejść zawodnik z ławki rezerwowych, ale dopiero po upływie 2 minutowego wykluczenia (o ile wcześniej drużyna nie straciła bramki). W przypadku, gdy drużyna grająca w osłabieniu (4 na 5) traci bramkę, to może ona uzupełnić skład, jeżeli gra odbywa się w obustronnym osłabieniu (4 na 4), to nie można uzupełniać składu do końca kary, jeżeli drużyna gra w osłabieniu (3 na 5), to może uzupełnić skład o 1 zawodnika, natomiast jeżeli drużyna gra w osłabieniu (np. 4 na 5) i strzeli bramkę, to nie może ona uzupełnić składu do końca kary. Uzupełnienie składu wymaga zgody sędziego.

7. Faule akumulowane: pierwszych pięć fauli, które popełnia dana drużyna (podczas jednej połowy, gdy są rozgrywane dwie) w meczu, karanych jest rzutami wolnymi bezpośrednimi. Przy rzutach wolnych drużyna broniąca ma prawo do ustawienia muru obronnego, przy założeniu, że wszyscy zawodnicy muszą znajdować się przynajmniej 5 m od piłki zanim zostanie wznowiona gra. Bramka może zostać zdobyta także bezpośrednim strzałem z rzutu wolnego. Począwszy od szóstego przewinienia drużyny, drużyna przeciwna wykonuje przedłużony rzut karny. Piłkę należy ustawić w drugim punkcie karnym i zawodnik uderza ją bezpośrednio na bramkę. Pomiędzy bramką a piłką nie może znajdować się żaden inny zawodnik z wyjątkiem bramkarza drużyny przeciwniej.

8. Rzut wolny bezpośredni dyktowany jest w przypadku złamania przepisów gry jak np. faul, popychanie przeciwnika, uderzenie przeciwnika, niesportowe zachowanie. Rzut ten jest wykonywany z miejsca wystąpienia przewinienia.

9. Rzut karny przyznany zostaje w momencie popełnienia przez drużynę broniącą w obrębie pola karnego przewinienia karnego rzutem wolnym bezpośrednim. Z rzutu karnego można bezpośrednio uderzać na bramkę. W przypadku, gdy upłynął już czas przewidziany na rozegranie połowy, należy przedłużyć pierwszą lub drugą połowę meczu oraz każdą połowę dogrywki.

10. Gra niedozwolona i niesportowe zachowanie

Rzut wolny bezpośredni jest przyznany drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik popełni jedno z następujących przewinień:

- kopie lub usiłuje kopnąć przeciwnika,
- podstawia lub usiłuje podstawić nogę przeciwnikowi,
- skacze na przeciwnika,
- uderza lub usiłuje uderzyć przeciwnika,
- popycha lub przytrzymuje przeciwnika,
- rozmyślnie dotyka piłkę ręką (oprócz bramkarza we własnym polu karnym),

Rzut wolny wykonuje się z miejsca przewinienia. Powyższe przewinienia (faule) są akumulowane.

Rzut karny przyznaje się, jeżeli jedno z powyższych przewinień zostaje popełnione przez zawodnika w jego własnym polu karnym, niezależnie od położenia piłki.

Rzut wolny pośredni jest przyznawany drużynie przeciwnej, jeżeli bramkarz popełnia jedno z następujących przewinień:

- dotyka piłkę rękami dłużej niż 5 sekund.

Rzut wolny pośredni przyznaje się również drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik zdaniem sędziego:

- gra w sposób niebezpieczny,
- celowo przeszkadza przeciwnikowi w poruszaniu się (bez zamiaru zagrania piłki),
- przeszkadza bramkarzowi w uwolnieniu piłki z rąk,
- popełnia jakiegokolwiek inne przewinienie nie wymienione wcześniej, dla którego sędzia przerwał grę celem napomnienia lub wykluczenia zawodnika.

Rzut wolny pośredni wykonuje się z miejsca przewinienia. Jeżeli było to w polu karnym, rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższego miejsca, gdzie nastąpiło przewinienie.

Żółta kartka. Zawodnik musi być napomniany i zobaczyć żółtą kartkę, jeżeli popełni jedno z następujących przewinień:

- jest winny niesportowego zachowania,
- słownie lub czynnie demonstruje niezadowolenie,
- uporczywie narusza przepisy gry,
- opóźnia wznowienie gry,
- nie zachowuje wymaganej odległości przy wznowieniu gry rzutem różnym lub rzutem wolnym,
- wchodzi lub powraca na boisko bez zgody sędziego,
- rozmyślnie opuszcza pole gry bez zgody sędziego.
- jakiegokolwiek symulowanie, które ma na celu oszukanie, wprowadzenie w błąd sędziów, jest traktowane jako niesportowe zachowanie.

Za jakiegokolwiek z powyższych przewinień przyznany jest drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni z miejsca wykroczenia. Jeżeli było to w obrębie pola karnego, rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego

najbliższej miejsca przewinienia. Winnemu zawodnikowi należy udzielić napomnienia zakładając, że nie popełniono innego, cięższego przewinienia.

Czerwona kartka. Zawodnik musi być wykluczony z gry i zobaczyć czerwoną kartkę, jeżeli popełni jakiegokolwiek z następujących przewinień:

- gra brutalnie,
- zachowuje się wybitnie niesportowo,
- używa ordynarnego, obelżywego, znieważającego języka,
- pozbawia drużynę przeciwną bramki lub oczywistej szansy na jej zdobycie rozmyślnie zagrywając piłkę ręką (nie dotyczy bramkarza we własnym polu karnym),
- pozbawia oczywistej szansy zdobycia bramki przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki tego zawodnika popełniając przewinienie karane rzutem wolnym lub rzutem karnym,
- otrzymuje drugie napomnienie (żółtą kartkę) w tym samym meczu.

Zawodnik wykluczony, nie może powrócić do gry.

Zawodnik rezerwowy może wejść do gry po upływie 2 minut od wykluczenia współpartnera.

Miejsce wykonania rzutu wolnego:

- wszyscy przeciwnicy muszą pozostać w odległości, co najmniej 5 metrów od piłki zanim będzie w grze,
- piłka jest wprowadzona do gry, gdy zostanie kopnięta i poruszy się.

Jeżeli wykonanie rzutu wolnego trwa dłużej niż 5 sekund, to należy przyznać rzut wolny pośredni drużynie przeciwnej.

12. Rzut z autu odbywa się z ziemi, piłka musi być ustawiona nieruchomo na linii bocznej w miejscu, w którym opuściła pole gry. Odległość zawodnika drużyny przeciwnej wynosi co najmniej 5 metrów. Wykonanie autu musi nastąpić w ciągu 5 sekund.

13. Bramkarz rozpoczyna grę od własnej bramki wyrzutem.

14. Mecz wygrywa drużyna, która strzeli więcej bramek niż przeciwnicy. W przypadku wyniku remisowego mecz jest nierozstrzygnięty (z wyjątkiem fazy grupowej). W przypadku zakończenia meczu remisem, wyłonienie zwycięzcy może nastąpić poprzez rozegranie serii rzutów karnych. Każdy zespół wyznacza 5 osób, które będą wykonywały na zmianę rzuty karne. Wygrywa drużyna, która po pięciu seriach będzie miała więcej strzelonych bramek. Jeżeli ilość bramek będzie identyczna, to drużyny strzelają na zmianę, aż któraś drużyna się pomyli.

15. W przypadku, gdy przepisy nie mogą zostać rozstrzygnięte, to aktem nadrzędnym są przepisy gry zatwierdzone przez PZPN.

VI

Postanowienia końcowe

1. Każdy zawodnik uczestniczący w rozgrywkach jest zobowiązany do zapoznania się z powyższym regulaminem oraz musi bezwzględnie się do niego zastosować. Nieznajomość regulaminu nie zwalnia z obowiązku jego przestrzegania.

2. Każdy uczestnik zobowiązany jest do posiadania zgody rodziców na uczestnictwo w turnieju pod opieką wskazanych z imienia i nazwiska opiekunów pełnoletnich (ksiądz, osoba świecka), którzy biorą pełną odpowiedzialność prawną za danego uczestnika.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione, zgubione, zniszczone przez uczestników. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wszelkie zachowania i sytuacje zachodzące wewnątrz poszczególnych drużyn, z ich udziałem, czy też z udziałem opiekunów drużyn.
4. Organizator nie zapewnia dodatkowego ubezpieczenia podczas trwania zawodów. Drużyny są zobowiązane do ubezpieczenia się we własnym zakresie.
5. Administratorem danych osobowych przekazanych w związku z uczestnictwem w turnieju jest Duszpasterstwo Liturgicznej Służby Ołtarza Diecezji Tarnowskiej.
6. Organizator zastrzega sobie prawo prowadzenia relacji sportowych z przebiegu mistrzostw. Każdy uczestnik musi posiadać zgodę rodziców/opiekunów prawnych na przetwarzanie danych osobowych i publikację wizerunku. Uczestnicy pełnoletni mogą niniejszą zgodę podpisać samodzielnie, nie są jednak zwolnieni z jej posiadania. Jej brak wyklucza możliwość uczestniczenia w turnieju.
7. Organizator zastrzega sobie wyłączność interpretacji niniejszego regulaminu. O sprawach nieujętych w powyższym regulaminie decyduje Organizator.

Tarnów, 8.03.2026 r.